



Ontsnap aan de krokodillen en bereik als eerste drie keer de oever van je tegenstander.

1. Voorbereiding

- Plaats het speelbord tussen de twee spelers in, zet de 2 rode pionnen op de nul in het scorebord en de twee groene pionnen op de startposities
- Schud de kaarten en deel iedere speler 3 kaarten
- De jongste speler mag beginnen

2. Spelverloop

- Om de beurt mogen de spelers één handeling uitvoeren: een kaart van de stapel pakken, of een kaart spelen. Bij het spelen van een kaart legt de speler de kaart open op de aflegstapel en voert de handeling uit.
- Zodra een speler de oever van de tegenstander bereikt, wordt zijn rode pion één positie vooruit gezet. De groene pionnen worden weer op de beginpositie gezet, alle kaarten worden geschud, iedere speler krijgt 3 kaarten en het spel herhaalt zich.
- De speler die als eerste drie punten heeft behaald, is de winnaar.

3. Een kaart spelen

- Cijfer 1, 2 of 3: zet één (willekeurige) pion het aantal stenen vooruit
- Terug naar start: zet één (willekeurige) pion terug op de startpositie

4. Aanvullende regels

- Een speler mag maximaal 5 kaarten in de hand hebben
- Een speler moet precies uitkomen op de oever van de tegenstander. Als de speler nog 2 stappen moet zetten, kan dat niet met een kaart met cijfer 3
- Als de kaarten op zijn, worden alle kaarten van de aflegstapel geschud en opnieuw gebruikt.

Meer informatie: qualitytimegames.eu/crocodile-river

